

Introduktion til Negative Doblinger

Definition: Efter en naturlig farveåbning på 1-trinnet og en naturlig farveindmelding fra næste hånd er svarhåndens dobling negativ (=oplysningsdobling).

VEST NORD ØST
1♣ 1♠ **dbl!**

VEST NORD ØST
1♠ 2♦ **dbl!**

VEST NORD ØST
1♣ 3♥ **dbl!**

Hvor højt skal det spilles? Lige som med oplysningsdoblinger - til og med fjendens 4♥!.

En negativ dobling lover principielt 4-farve i umeldt(e) majorfarve(r).

Styrkekrav: 1-trinnet: mindst 6 HP
 2-trinnet: mindst 8 HP
 3-trinnet: mindst 10 HP
 4-trinnet: mindst 12 HP

1)
♠ 8 7 2
♥ K D 7 2
♦ 10 5 2
♣ K 7 2

V N Ø S
1♦ 1♠ ?

2)
♠ 6 2
♥ K D 9 8 5 3
♦ D 4
♣ 8 7 2

V N Ø S
1♦ 1♠ ?

3)
♠ 9 4
♥ K D 10
♦ K D 10 7
♣ K B 7 2

V N Ø S
1♠ 2♥ ?

4)
♠ E 10 7 4
♥ K B 2
♦ B 4
♣ E 7 4 2

V N Ø S
1♦ 1♥ ?

5)
♠ 3 2
♥ E D 4 2
♦ K B 6
♣ D B 10 8

V N Ø S
1♣ 3♠ ?

6)
♠ D 7 5 2
♥ B 7 3
♦ 4
♣ E D 10 9 4

V N Ø S
1♦ 2♣ ?

7)
♠ E B 6 2
♥ E 10 8 4
♦ E 9 3
♣ 5 2

V N Ø S
1♦ 4♣ ?

8)
♠ K 4
♥ 3 2
♦ E K B 6 5 4
♣ 4 3 2

V N Ø S
1♣ 3♠ ?

9)
♠ 3 2
♥ E 4 2
♦ E 4 2
♣ 8 7 6 5 3

V N Ø S
1♦ 1♠ ?

Åbners anden melding er helt naturlig:

10)

♠ K B 7 2
♥ E K 8 6 5
♦ E 7 2
♣ 3

V	N	Ø	S
1♥	2♣	dbl	pas
?			

11)

♠ E B 3
♥ 7 2
♦ K 9 6
♣ K D 9 3 2

V	N	Ø	S
1♣	1♠	dbl	pas
?			

12)

♠ K 8
♥ E B 7
♦ E 9 8 4 2
♣ 8 7 6

V	N	Ø	S
1♦	2♣	dbl	pas
?			

13)

♠ K 5 2
♥ E 3
♦ E D 6 5 2
♣ 4 3 2

V	N	Ø	S
1♦	1♥	1♠	pas
?			

14)

♠ E D
♥ K 4 3
♦ E D 3 2
♣ K 10 8 7

V	N	Ø	S
1♣	1♦	pas	pas
?			

15)

♠ K B 3
♥ E D 8 7 6
♦ E D 4 2
♣ 6

V	N	Ø	S
1♥	2♣	pas	pas
?			

1. Dobler. 4+♥ og 6+HP. Dejligt at få vist lidt livstegn. 1 NT kan ikke komme på tale uden sparhold.
2. Dobler. Du har ikke styrke til at vise hjerterfarven på 2-trækket (10+). Ved at doble først og melde hjerter i næste runde, viser du en langfarve med 6-9 HP.
3. 3 NT. Man må ikke gøre det sværere, end det er. Med en stærk, jævn hånd og dobbelthold i hjerter må 3 NT være den rigtige kontrakt.
4. Dobler. Præcis 4f i spar. Med 5+spar meldes 1♠ i stedet. Det er kun efter 1♥-indmelding, man kan skelne mellem sparlængden. Hvis modparten havde meldt 1♦ ind, ville en dobling love begge majorfarver, så svarer må melde en firfarve, hvis man kun har den ene af majorfarverne.
5. Dobler. En fleksibel melding, der holder alle døre åbne. Doblungen af 3♠ lover 10+HP.
6. Pas. Hvis man vil strafdouble indmeldingen, må man passe og så afvente, makker kommer igen med en oplysningsdobling i baghånden med korthed i den indmeldte farve. Denne oplysningsdobling konverterer du så til straf ved at passe.
7. Dobler. Viser begge majorfarver. Lover i princippet 12, men at passe med 11 HP er lidt for passivt
8. 3 NT. Det er nu eller aldrig. Hold i spar og en levedfarve, så er 3 NT en god chance, når makker har åbner. En god makker har altid lidt i hjerter.
9. 2♦. Ikke ideelt. En dobling uden firfarve i major kan ikke komme på tale. Med Exx og en trumfningsværdi er det godt at få vist livstegn, selv om man skylder en ruder. Pas er også OK, men det er så kedeligt .
10. 4♠. Makker viser 8+ og 4f i spar med doblungen af 2♣. Du har 18, når I har fælles farve i spar, så der må være godt spil for 4♠.
11. 1NT. Minimumsåbning med hold i den indmeldte farve.
12. 2♥. Du har ingen god melding, men 2♥ er den mindst dårlige melding.
13. 2♠. Efter 1♥-indmelding kan svarhånden vise spar på to måder. D viser præcis 4f i spar og 6+, mens 1♠ viser 5+spar med mindst 6HP. Derfor kan åbner trygt støtte med trefarve.
14. 1NT. Når man som åbner melder 1 NT på egen hånd, viser man 18-19. Hvis makker havde vist 6+ ville 1NT vise 12-14. I denne sekvens har makker oftest 0-5, så her viser 1NT, en stærk hånd. Man skal have kombineret ca 20 HP for at vinde 1 NT. Når makker ikke har lovet noget, skal man derfor næsten have dem alle selv.
15. Dbl. Oplysningsdobling. Når man spiller med negative doblinger, skal åbner doble i baghånd med korthed i den indmeldte farve. Det tager højde for, svarhånden kan have en strafdobling af den indmeldte farve.