

Oplysningsdoblinger

Det er en oplysningsdobling når:

- 1: Makker ikke har meldt andet end pas
- 2: Der er mindst to umeldte farver
- 3: Meldingerne er under 4 spar

- A: 12-17 hp med støtte til de tre umeldte.
 B: Mindst 18 HP, enhver fordeling.

Farvesvar på oplysningsdobling:
 med meld

- 0-8 Ny farve uden spring (afmelding)
 9-12 Ny farve med spring (invitation)
 13+ Udgang eller fjendens farve (krav)

UT-svar på oplysningsdobling:
 med meld

- 6-9 1UT Lover godt
 10-12 2UT hold i fjendens
 13-15 3UT farve!!

Når makker har oplysningsdoblet, og mellemhånden passer, skal man melde selv med 0 HP. Melder dobleren igen frivilligt efter afmelding (0-8 svar), viser det den stærke type (18+). Frivillig melding fra oplysningsdoblens makker viser 5-9 HP.

Der åbnes med 1♣ foran dig. Hvad melder du?

- 1) ♠ E B 7 4
 ♥ E 6
 ♦ E B 8 3
 ♣ 6 3 2

- 2) ♠ K 9 8 7
 ♥ E 9 7 6
 ♦ K B 10 8 7
 ♣ -

- 3) ♠ K D 10 9 2
 ♥ E 7 4
 ♦ K B 6 2
 ♣ 4

- 4) ♠ E K D 9 8
 ♥ E D B 8
 ♦ 3 2
 ♣ K 7

- 5) ♠ E K B 8
 ♥ 7 2
 ♦ E 10 6
 ♣ K B 9 4

- 6) ♠ E 10 7 6
 ♥ K B 2
 ♦ K D 9 7 3
 ♣ 9

Hvad melder du?

- 7) ♠ K 8 7 5
 ♥ E K 8 7 4
 ♦ 4
 ♣ E 8 5

N Ø S V
 1♥ 2♦ pas pas
 ?

- 8) ♠ E B 9 8
 ♥ E K 4 3
 ♦ E D 7 5
 ♣ 3

N Ø S V
 1♣ dbl 3♣ pas
 pas ?

- 9) ♠ E 9 8 3
 ♥ K 7 4
 ♦ 7 2
 ♣ D 9 8 2

N Ø S V
 1♦ pas pas ?

10) ♠ E B 4 2
♥ D 9 8 3
♦ E B 6
♣ 8 4
N Ø S V
1♣ **dbl** pas 2♠
pas ?

11) ♠ E D 10
♥ K 7 3
♦ E D 2
♣ E B 8 5
N Ø S V
1♦ **dbl** pas 1♥
pas ?

12) ♠ E D 10 4 2
♥ E 7 5
♦ 9
♣ E 4 3 2
N Ø S V
1♦ 1♠ 2♦ pas
pas ?

Svar på oplysningsdobling

	Vest 1♣	Nord Dbl	Øst pas	Syd ?				
1.	♠ K 8 6 3 ♥ D B 8 5 ♦ 6 4 ♣ 8 4 2		2.	♠ 9 7 2 ♥ K D 8 5 ♦ E B 2 ♣ 9 7 5	3.	♠ E B 7 5 ♥ K D 7 2 ♦ 8 2 ♣ E 7 4		
4.	♠ E B 3 2 ♥ 8 3 ♦ B 8 7 4 3 ♣ 9 2		5.	♠ 7 5 4 ♥ K 5 4 ♦ 9 6 ♣ 8 7 6 3 2	6.	♠ E D 9 7 5 ♥ 9 ♦ D 10 8 4 ♣ 9 5 3		
	Vest 1♠	Nord Dbl	Øst pas	Syd ?				
7.	♠ B 5 3 2 ♥ 7 6 2 ♦ K 8 7 5 ♣ 6 2		8.	♠ E B 8 ♥ 8 3 ♦ B 9 6 5 4 ♣ K D 5	9.	♠ 10 6 2 ♥ E K 8 7 2 ♦ 3 ♣ K 9 7 3		
	Vest 1♥	Nord Dbl	Øst 2♥	Syd ?				
10.	♠ K 9 6 4 ♥ 8 7 3 ♦ K 8 5 3 ♣ 6 2		11.	♠ 7 3 ♥ E D 3 ♦ K D 9 8 6 4 ♣ 3 2	12.	♠ K 8 2 ♥ 9 6 ♦ K 9 7 2 ♣ E 8 7 4		

1. Pas. Der er forkert fordeling til at doble. Hvis modstanderne melder hjerter, kan du komme med en oplysningsdobling i anden runde til ruder og spar.
2. Dbl. Perfekt fordeling. Meget bedre at oplysningsdoble end at melde 1♦ ind. På den måde får du majorfarverne i spil. Der er kun 11 HP, men med ideel fordeling er det nok til at doble.
3. 1♠. En god 5-farve i major er i meget høj kurs. Hånden kvalificerer også til en oplysningsdobling, men man prioriterer at vise en god 5-farve i major højere.
4. Dbl. For stærk til en indmelding (8-17). Med 18+ er der ikke et fordelingskrav til en oplysningsdobling.
5. 1NT. 15-17(18) med hold i modpartens farve. Man ser gennem fingrene med de to små hjerter. Du skal kun have fokus på meldt farve.
6. Dbl. Ligner hånd 3 men en femfarve i minor skal nedtones, når man som her har medløb i major.
7. Dbl. Oplysningsdobling. Det er også en del af at spille negative doblinger, som vi så på i sidste uge. Når man åbner og har korthed i den indmeldte farve, skal man næsten altid komme igen med en oplysningsdobling for at tage højde for, at makker kan have en strafdobling. I så fald konverterer svarer doblingen til straf ved at passe, mens svarer tager dobling ud med en lille hånd.
8. Dbl. Der er stadig to umeldte og makker har ikke meldt, så det er en gentagen oplysningsdobling, der vil have makker ud af busken.
9. Dbl. I baghånden lover man ikke så meget ved at oplysningsdoble. Det er en såkaldt genåbningsdobling i fjerde hånd, og her låner man 4 HP af makker. Doblerens makker skal holde lidt igen for at tage højde for, doblingen ikke nødvendigvis er så stærk som vanligt.
10. Pas. Makkers spring er invit til udgang. Du har ikke tillæg til din oplysningsdobling, så derfor må tiden være moden til at passe.
11. 1 NT. Ny farve uden spring fra doblers makker viser 0-8. Hvis oplysningsdobler melder igen overfor en så svag hånd vises 18+. D fulgt af 1 NT viser en hånd, der var stærk til at melde ind, så det må logisk vise 18-20.
12. Dbl. Du har vist din 5-farve ved at melde 1♠ ind. Med korthed i modpartens farve er en dobling i anden runde en smidig melding. Makker ved nu, du har 5-farve i spar og fornuftig tilpasning til de to umeldte farver.

Svar på oplysningsdoblinger

1. 1♠. 0-8. Ideen med 1♠ er, at man i næste runde kan konkurrere om spillet med 2♥, hvis modstanderne melder 2♣.
2. 2♥. Du skal springe for at vise livstegn. 1♥ ville kun vise 0-8
3. 2♣. Fjendens farve er en stærk melding, og man kan for nemheds skyld spille med, det er udgangskrav. Det fungerer som en slags Stayman, hvor oplysningsdobler skal vise en majorfarve.
4. 1♠! Både dobler og doblers makker skal have stor fokus på majorfarverne. Man følger altså ikke de gængse melderegler med firfarver nedefra og længste farve først, når makker oplysningsdobler. Med 4-farve i spar bør du undertrykke ruderfarven. Meldingen viser 0-8.
5. 1♥. En rædselshånd. Det kan ikke komme på tale at strafpasse, da de andre sikkert snildt vinder 1♣D. Du har ikke helt styrke til 1 NT, der viser 6-9, så du må digte en farve til lejligheden. 1♥ er ikke en god melding, men det er den mindst dårlige med denne sørgelige kollektion.
6. 2♠. Når makker oplysningsdobler har I sparfit, så du kan godt tælle lidt ekstra for din single og invitere til udgang med et spring til 2♠ (9-11/12)
7. 2♦. Selv om det er på 2-trækket, er det stadig uden spring, så makker forventer ikke mere end 0-8. 1 NT er alternativet, men det har du ikke styrke til, da det viser 6-9.
8. 2 NT. Med fint sparhold er det meget bedre at melde NT end den blodfattige ruderfarve. NT-meldinger følger den almindelige tretrinsraket, så det viser i denne sekvens 10-12 HP.
9. 4♥. Når der kun er en umeldt majorfarve, bør dobler altid have 4-farve i denne. Med en kendt nikortsfit, kan du godt tillade at stramme lidt med 4♥ på dine 13 HFP. Alternativet er 3♥, mens 2♥ vil være en massiv undermelding.
10. 2♠. I konkurrerende meldeforløb viser en frivillig melding 5-8. Du har ingen herregård, men det er vigtigt, man melder sig ind i kampen om delspillet. Måske lokker du modparten i 3♥, der ikke kan klare sig, og selv hvis 2♠ går bet, kan det være en god forretning, hvis de andre kan vinde 2♥.
11. 3NT. Med en skøn levefarve og dobbelthold i hjerter er 3 NT en god chance.
12. Dbl. Når modparten melder og støtter på lavt niveau, kan man med fordel spille doblingen som oplysende i alle sekvenser. Din dobling viser livstegn uden firfarve i spar. Hvis du har firfarve i spar, vil du melde den på passende niveau efter 2♥. Din dobling viser med andre ord typisk begge minorfarve i denne sekvens.